

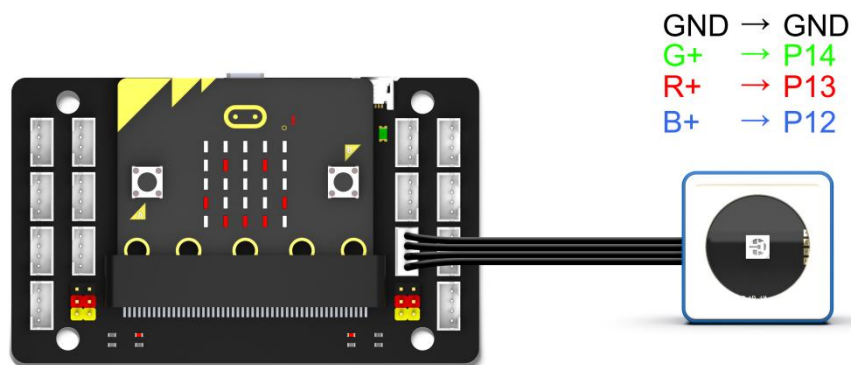
点亮第一个灯

1. 学习目标

这节课我们要学习使用 microbit 和 RGB 模块实现点亮 RGB 灯。

2. 课前准备

将模块根据模块接线图进行接线。程序上传之后 RGB 点亮。



3. 编程方式

方式一在线编程：首先将 micro:bit 通过 USB 连接电脑，电脑会弹出一个 U 盘，点击 U 盘里的网址：<http://microbit.org/>进入编程界面。将软件包网址：<https://github.com/YahboomTechnology/Module-World> 复制到输入栏，点击确认添加软件包，之后就能使用 魔块世界 软件包的积木块了。

方式二离线编程：打开离线编程软件，进入编程界面将软件包网址：

<https://github.com/YahboomTechnology/Module-World> 复制到输入栏，点击确认添加软件包，之后就能使用 魔块世界软件包的积木块了。

4. 所用积木



5. 组合积木

汇总程序如下图所示：



6. 实验现象

程序运行成功以后， RGB 灯亮红色。

改变对应的数值会得到不同的颜色。

RGB 灯亮绿色：



RGB 灯亮蓝色：



RGB 灯亮白色：



RGB 灯亮关灯：

