

## 2 看谁按得快

### 1. 学习目标

这节课我们要学习使用 micro:bit 实现按键检测谁按得快的小游戏。

### 2. 编程方式

**方式一在线编程：**首先将 micro:bit 通过 USB 连接电脑，电脑会弹出一个 U 盘，点击 U 盘里的网址：<http://microbit.org/>进入编程界面。

**方式二离线编程：**打开离线编程软件，进入编程界面。

### 3. 寻找积木

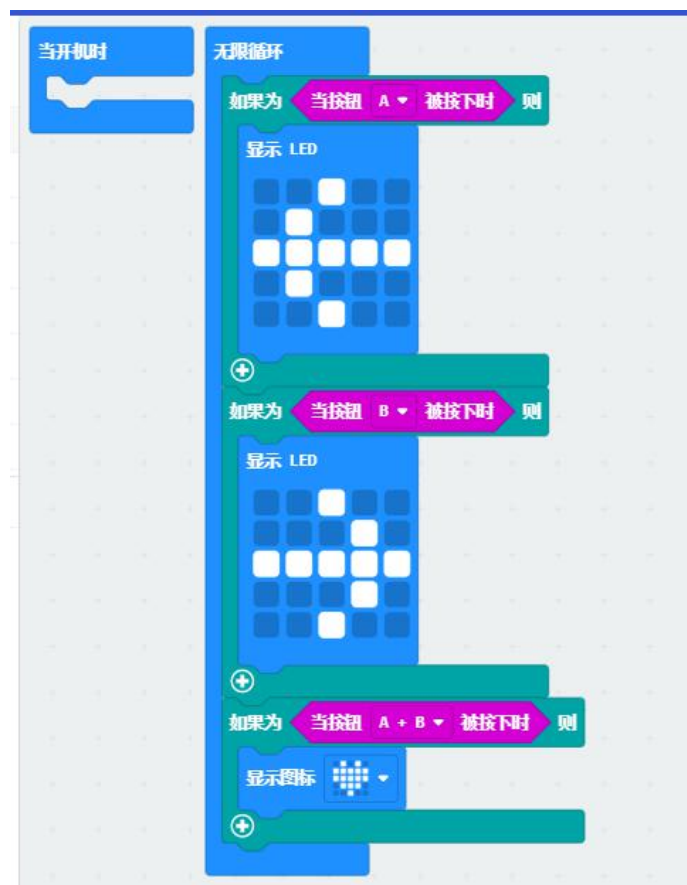
以下为本次编程所需积木块的位置。





## 4. 组合积木

汇总程序如下图所示：



## 5. 实验现象

程序下载成功以后，如果按钮 A 先被按下，显示箭头图案指向按钮 A，如果按钮 B 先被按下，显示箭头图案指向按钮 B，如果按钮 A 和按钮 B 同时被按下，则显示爱心图案。