

RGB 灯模块简介

1. 工作原理

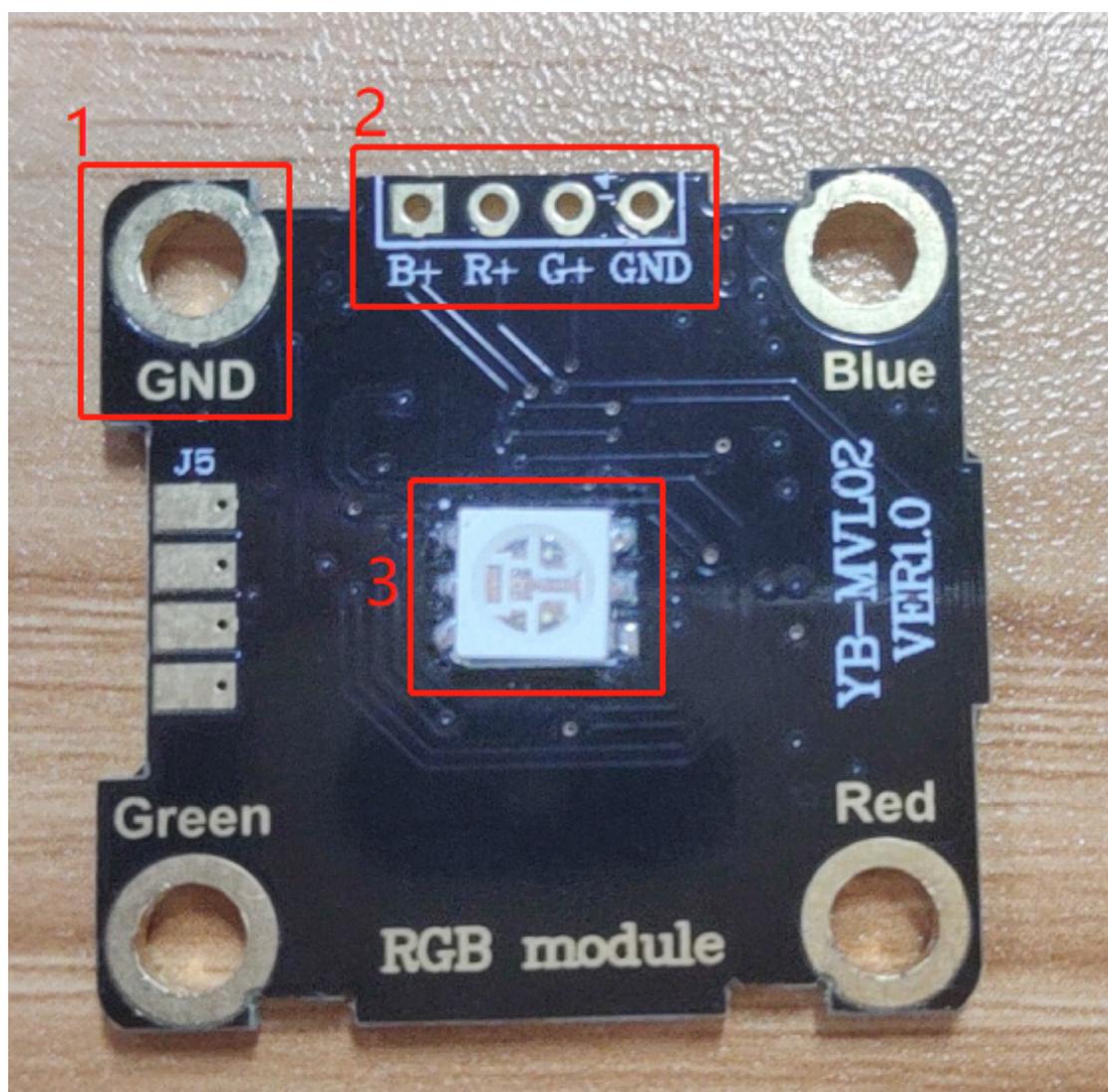
RGB 灯是根据颜色发光的原理来设计定的，可以理解为它是红、绿、蓝三盏灯混合发光的效果。红、绿、蓝三盏灯每一盏的亮度都是可调的，都调到最亮时，显示为白色。

红、绿、蓝每种颜色各分为 256 阶亮度，在 0 时“灯”最弱，关闭显示，而在 255 时“灯”最亮。三色灰度都为 255 时，是最亮的白色调。还可以根据分配不同亮度的 RGB 值来调出不同的颜色。

2. 实际应用

1. 屏幕显示器：屏幕上的任何一个颜色都可以由一组 RGB 值来记录和表达。
2. 跑马灯：制作跑马灯动态效果。
3. 交通灯：切换显示颜色。

3. 模块介绍



1.RGB 灯模块总共有四个鳄鱼夹引脚，分别对应的是红色、绿色、蓝色和 GND。

2.预留四个排针孔，后续有需要可以焊接后使用。

3.RGB 灯，用于显示颜色。